

Anhang: Links

Chapter 1

Ressourcen im Internet

1.1 Stanford 3D Models

<http://graphics.cs.williams.edu/data/meshes.xml>

1.2 Offizielle Autodesk Ressourcen

[Maya Dokumentation](#) Die Hilfe-Datei bzw. die Dokumentation von Maya ist äußerst umfangreich ist und sehr viele Probleme mit anschaulichen Beispielen erklärt. (Entweder dem Link folgen oder die Taste „F1“ in Maya drücken)

[Autodesk Area Community](#) Die Autodesk Area Community hat eine Sammlung von mehreren Tutorials und nützlichen Plugins, wie z.B. die Maya Bonus Tools.

[Bonus Tools](#)

1.3 Blogs

[Maya Station](#) Der offizielle Blog vom Maya Support Team. Insbesondere wichtig für Maya Updates und Workarounds für existierende Bugs.

Learning Maya Youtube Channel

1.4 Allgemein

[FXGuide](#) Beschäftigt sich primär mit Neuigkeiten aus dem Visual Effects Bereich.

[CG Society](#) Eine umfangreiche Website mit Forenbereich und interessanten Informationen über die aktuellen Neuigkeiten in der CG-Szene. [Maya Tutorial Sammlung](#)

1.5 Tutorials

[Lynda.com](#) Eine Website mit kostenpflichtigen Video Tutorials für viele verschiedene Programme. Hat sehr gut ausgearbeitete Einführungen in komplexe Maya Themen.

[Digital Tutors](#) Der offizielle Autodesk Partner für Video Tutorials für Maya.

1.6 Verkaufs plattformen

[Creative Crash](#) Eine Plattform auf der sich 3D-Artists, Modelle, Texturen etc. austauschen und Showcases von ihren Arbeiten zeigen können.