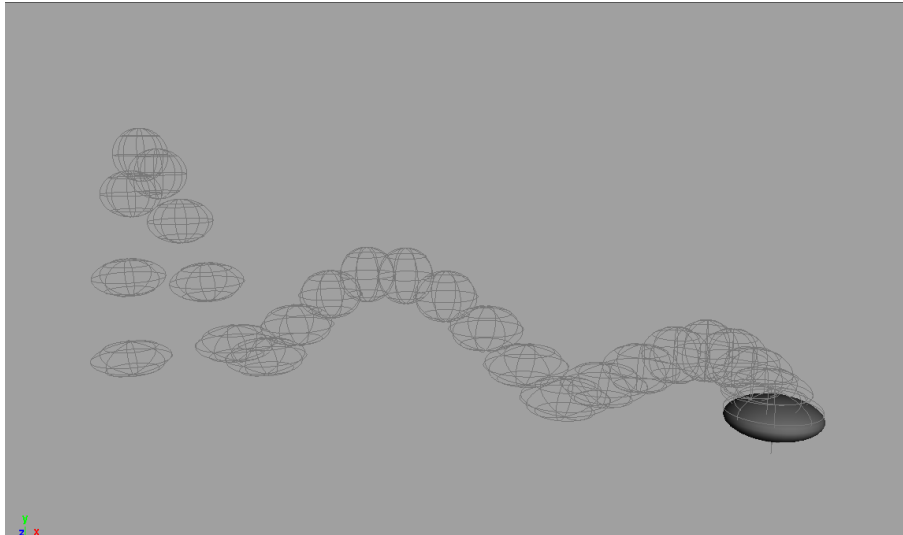


8. Animation



Eine Animation ist eine Reihe von Bildern, die mit ca. 24 Bilder/sekunde abgespielt werden. In der gezeichneten Animation wurde anfangs jedes Bild einzeln gezeichnet. Damit mehrere Personen an der gleichen Animation arbeiten konnten wurde die arbeit aufgeteilt. Ein Künstler zeichnete die aussagekräftigsten Posen, die Keyframes. Andere Zeichner haben die Bilder zwischen den Keyframes gezeichnet (Inbetweens) damit die Animation flüssig erscheint.

Diese Art der Animation wird Keyframe-Animation genannt. Bei CG-Animation werden weiterhin Keyframes gesetzt, jedoch werden die Inbetweens vom Computer errechnet.

Mit dem Computer hat man auch andere Möglichkeiten Objekte zu animieren. Man kann mathematische Formeln verwenden um eine Bewegung zu beschreiben oder man kann Objekten Eigenschaften zuweisen, damit sie automatisch animiert werden (wie z.B. die Räder eines Autos.)

