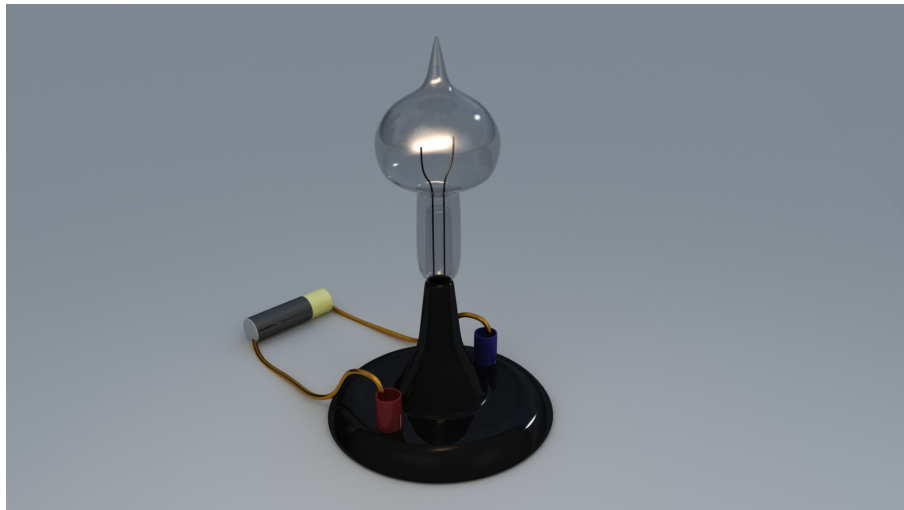


2. Animationsprojekte



Eine Animation ist wie jedes andere Projekt auch. Mithilfe von Projektmanagement kann man sicherstellen, dass die Animation erfolgreich abgeschlossen wird.

Zunächst betrachten wir das allgemeine Projektmanagement und gehen dann genauer auf die Animationspipeline ein, die von Animationsfirmen eingesetzt wird.

0.1 Aufgabe

Bevor man mit einem Projekt beginnt, müssen die folgenden Kernfragen beantwortet sein:

- Wie lautet der Name des Films / des Projekts?
- Was ist die grundlegende Idee?
- Was ist das “Hero-Objekt”?
- Welche Stilrichtung wird angestrebt (z. B. Cartoon, realistisch, abstrakt usw.)?
- (optional) Gibt es eine tiefere Aussage des Films?
- (optional) Was war die Motivation für die Wahl dieser Idee?

0.2 Links

Project Management

[Adelaide - Project Management](#)

Ideen

- [Campells - Monomyth](#)
- [Chuck Jones - The Evolution of an Artist](#)

